



CHALLENGE 2016

- Chassis:** Original NSR Chassis, das Anbringen von Trimmgewichten ist erlaubt. Die Gewichte dürfen nicht außen montiert sein. Es darf nur das original Magnet verwendet werden.
- Karosserie:** Nur original 1:32er NSR Karosserie. 3DFahrerfigur muß vorhanden sein. Original Scheiben. Karosserie muss , lackiert und „Klargelack“ sein (Startnummern und „Sponsorenkleber“). Die Spiegel u. der Spoiler müssen vorhanden sein. Karosserie darf nicht verbreitert werden, Spurbreite max. 65mm.
- Reifen:** Auf der Hinterachse sind nur Moosgummi Reifen erlaubt. Die Verwendung von Haftmittel ist verboten. Vorderreifen müssen vorhanden sein.
- Lager :** Original
- Getriebe:** Frei
- Leitkiel:** Frei
- Motor:** Original NSR „21400“ Umdrehungen.
- Bahnstrom / Start:** 12 Volt / Wenn ein Fahrzeug beim 10 Sec. Ton nicht am Startplatz steht, so muss das Fahrzeug von der Straflinie“ starten. (Spurwechsel 90 Sec. Gruppenwechsel nach jeder Spur.)
- Fahrzeug:** Jeder Teilnehmer darf pro Renntag ein Auto (1:32) nennen. Nach Abnahme durch die Rennleitung sind jegliche Arbeiten VERBOTEN! Gebrechen am Fahrzeug während des Rennens dürfen nach Bekanntgabe bei der Rennleitung, sofort behoben werden. (Ausnahme Reifen mit Klebeband abrollen und Schleifer reinigen an der Bahn. . Verlust von Spoiler oder Scheiben muß binnen 5 Runden behoben werden. Ansonsten müssen alle Fahrzeuge im Park ferne bleiben.
- Startaufstellung:** Die Startaufstellung erfolgt durch Zufallsgenerator. Sind weniger Starter als die doppelte Spurzahl, so fahren in der „A“ Gruppe mehr Fahrer. Sind mehr Starter als die doppelte Spurzahl, so starten mehr Fahrer in der „B“ Gruppe. (Beispiele: 9Fahrer = B5 – A6, 13Fahrer = B7 – A6, ab 15 Fahrer wird in drei Gruppen gefahren.) Training ab mind.15 bis 16:30 Uhr. Start: 17 Uhr
- Meisterschaft:** 10 Rennen über je 2 Läufe.(Pause 30 Min.) Jeder Lauf über 6 x 4 Min. Die Runden der 2 Läufe pro Renntag werden addiert und als ein Rennergebnis gewertet. (Runden – bessere Gesamtzeit -bessere Rundenzeit) Die Teilnehmer werden in mind. zwei Gruppen geteilt. Entgleiste Fahrzeuge werden von Streckenposten in die Bahn gestellt. ACHTUNG: Diese Rennserie wird im F1-Modus gefahren – alle ins Ziel. In der Challenge 2016 werden alle Rennen addiert.
- Punkte:** 1.Platz -30, 2.Platz-29, 3.Platz-28,.....28.Platz-3, 29.Platz-2, 30.Platz-1,
- Streichergebnisse:** Ab den 4 Rennen wird das schlechteste Ergebnis gestrichen, ab den 8 Rennen wird das zweitschlechteste Rennergebnis gestrichen. Das letzte Meisterschaftsrennen kann bei „nicht Anwesenheit“ nicht als Streichresultat gewertet werden. (Sinngemäße Ausnahme „höhere Gewalt“ Firmenverpflichtung Spital,... auswertiger Urlaub), Gebutstagsessen mit Mama,..... gilt nicht!
- Jury:** Pro Renntag werden 2 Personen bestimmt, die dieses Reglement sinngemäß überwachen und gegebenenfalls Disqualifikationen aussprechen können.
- Strafen:** Pro Vergehen werden bis zu 15 Strafrunden ausgesprochen . . Beim Start keine Spiegel oder kein entsprechender Spoiler = je 3 Strafrunden.
- Preisgeld:** Neben der Bahngebühr 6 € muss jeder Teilnehmer pro Renntag 2 €uro Startgebühr einbezahlen. Diese werden am Meisterschaftsende auf die ersten 10 Mitglieder (Mitglied = mind. 9 Monate ohne Unterbrechung Mitgliedschaft 2016 inkl. Dezember) als Gutscheine aufgeteilt. Bei Punktegleichstand werden die besseren Platzierungen mitgerechnet. Sollte auch dort eine Punktegleichheit sein, so ist die beste Rundenzeit zu berücksichtigen.

1.Platz 20% 2.Platz 17% 3.Platz 15% 4.Platz 12% 5.Platz 10% 6.Platz 8% 7.Platz 6% 8.Platz 5% 9.Platz 4% 10.Platz 3%